

CHAOSSPIEL ZUR SELBSTVERPFLICHTUNGSERKLÄRUNG

Vorbereitung & allgemeiner Ablauf

- a. Material:
- 50 Kärtchen mit Codewörtern
 - Ein Spielfeld mit 50 Feldern
 - Spielfiguren für jedes Team
 - Ein Würfel
 - Zettel für die Codeknacker (dort stehen alle Codewörter)
 - Schilder/Erkennungszeichen für die Codeknacker
 - Laufzettel für die Gruppen
- b. Vorbereitung:
- Die Kärtchen mit den Begriffen im gesamten Spielareal aufhängen
 - Tisch mit Spielfeld und Spielfiguren und Würfel ausstatten
- c. Ablauf:
- Die teilnehmenden Teams würfeln (stets alle des Teams!) am Spielfeld, die Spielleitung am Feld trägt das aktuelle Feld auf dem Laufzettel ein
 - Sie suchen den Zettel mit der Nummer des Feldes auf dem sie stehen
 - Sie suchen einen Codeknacker auf, um für das Codewort die entsprechende Aufgabe zu erhalten, erhalten eine Unterschrift auf dem Laufzettel
 - Sie lassen die Lösung ihrer Aufgabe von der Jury bewerten, erhalten, falls bestanden, eine weitere Unterschrift mit der sie zum Spielfeld zurückkehren
 - gewonnen hat das Team, welches zuerst Aufgabe 50 löst

Auf den folgenden Seiten findet ihr den Zettel für die Codeknacker (Kopiervorlage) und einen Laufzettel (Kopiervorlage)

FÜR DIE CODEKNACKER (Vorderseite)

FELD	CODEWORT	AUFGABE
1	KjG	Wofür steht die Abkürzung KjG?
2	Paderborn	Zeigt in die Himmelsrichtung in der Paderborn liegt
3	wohlfühlen	Zeigt in einem Standbild, in welcher KjG Situation ihr euch am wohlsten fühlt
4	mitdenken	denkt euch ein Tier aus und zeichnet es
5	mitreden	überredet die Jury direkt würfeln zu dürfen
6	mitgestalten	Würfelt noch einmal
7	selbstbestimmend	Sucht euch aus, auf welches Feld (bis maximal 13) ihr vorrücken wollt
8	gemeinschaftlich	Putzt alle eure Zähne
9	demokratisch	Stimmt ab, wer als nächstes würfeln darf
10	gerecht	Teilt einen Keks gerecht unter euch auf
11	fürsorglich	Verarztet eine ausgedachte Wunde eines Leiters
12	Verantwortung	trägt jemanden aus eurem Team ein Runde über das Spielgelände
13	mutmachend	feuert ein anderes Team an
14	orientierend	erstellt eine Wegbeschreibung zum nächsten Supermarkt
15	christlich	betet das Vater Unser
16	katholisch	nennt mindestens 6 der 10 Gebote
17	Vatikan	Wer ist der aktuelle Papst?
18	Papst	Woher kommt der aktuelle Papst?
19	Bibel	nennt fünf Bücher der Bibel
20	Thomas Morus	Wer ist Thomas Morus?
21	Gruppenleiter	addiert das Alter aller Leiter
22	Gruppenstunde	plant eine Gruppenstunde
23	regelmäßig	nennt alle Zahlen der 11er Reihe
24	Freizeit	nehmt euch 3 Minuten frei
25	Zeltlager	Wohin ging die letzte KjG Fahrt?

FÜR DIE CODEKNACKER (Rückseite)

FELD	CODEWORT	AUFGABE
26	gute Laune	mindestens 90 Sekunden lachen
27	Regenwetter	denkt euch einen Sonnentanz aus
28	Leitung	Macht jedem Leiter ein Kompliment
29	jung	Findet heraus, wer das jüngste KjG-Mitglied eurer Gemeinde ist
30	füreinander	baut eine Pyramide
31	Freundschaft	schenkt euch gegenseitig etwas schönes
32	Kirche	Wieviele Fenster hat eure Kirche?
33	07.02.1478	zwei Felder vor
34	06.06.1535	zwei Felder zurück
35	heilig	nennt vier Heilige
36	Märtyrer	nennt drei Märtyrer
37	Gelegenheiten	esst 5 Schaumküsse ohne Hände
38	Wochenenden	bringt je einen Gegenstand, der symbolisiert, was ihr am Wochenende gerne machen würdet
39	72 Stunden	schätzt eine Minute ohne Uhr ab (+/-10 Sekunden)
40	intensiv	läuft 2 Minuten auf der Stelle
41	mitreißend	frisiert euch gegenseitig
42	herzerwärmend	18 Zeilen Gedicht über KjG
43	Ausflüge	nennt 10 Vogelarten
44	aktiv	hüpft 4 Runden um die Spielleitung
45	Pfarrleitung	nennt alle Pfarrleiter eurer Gemeinde
46	Bezirksleitung	Wo wird die BL gewählt?
47	alt	verkleidet euch als Rentner
48	Nächstenliebe	umarmt jeder 8 Personen
49	Glaube	Wie lang hing Jesus am Kreuz?
50	Diözesanleitung	Sammelt die Karten 1 – 10 (10 – 20/20 – 30/...) ein

LÖSUNGEN

1. KjG = katholische junge Gemeinde

16. 1. Ich bin der Herr, dein Gott. Du sollst nicht andere Götter haben neben mir. Du sollst dir kein Bildnis noch irgendein Gleichnis machen, weder des, das oben im Himmel, noch des das unten auf Erden, oder des, das im Wasser unter der Erde ist. Bete sie nicht an und diene ihnen nicht. Allgemeines: Ich bin der Herr, dein Gott, bin ein eifriger Gott, der über die, so mich hassen, die Sünde der Väter heimsucht an den Kindern bis ins dritte und vierte Glied, aber denen, so mich lieben und meine Gebote halten, tue ich wohl in tausend Glied., 2. Du sollst den Namen des Herrn, deines Gottes, nicht unnützlich führen; denn der Herr wird den nicht ungestraft lassen, der seinen Namen mißbraucht., 3. Du sollst den Feiertag heiligen., 4. Du sollst deinen Vater und deine Mutter ehren, auf dass es dir wohlgehe und du lange lebest auf Erden., 5. Du sollst nicht töten., 6. Du sollst nicht ehebrechen., 7. Du sollst nicht stehlen., 8. Du sollst nicht falsch Zeugnis reden wider deinen Nächsten., 9. Du sollst nicht begehren deines Nächsten Haus., 10. Du sollst nicht begehren deines Nächsten Weib, Knecht, Magd, Vieh oder alles, was sein ist.

17. Jorge Mario Kardinal Bergoglio SJ, Papst Franziskus

18. Argentinien

19. 1.Mose , 2.Mose , 3.Mose , 4.Mose , 5.Mose , Josua , Richter , Ruth , 1.Samuel , 2.Samuel , 1.Könige , 2.Könige , 1.Chronik , 2.Chronik , Esra , Nehemia , Esther , Hiob , Psalm , Sprüche , Prediger , Hohelied, Jesaja , Jeremia , Klagelieder , Hesekiel , Daniel , Hosea , Joel , Amos , Obadja , Jona , Micha , Nahum , Habakuk , Zephanja , Haggai , Sacharja , Maleachi, Matthäus , Markus , Lukas , Johannes , Apostelgeschichte, Römer , 1.Korinther , 2.Korinther , Galater , Epheser , Philipper , Kolosser , 1.Thessalonicher , 2.Thessalonicher , 1.Timotheus , 2.Timotheus , Titus , Philemon , Hebräer , Jakobus, 1.Petrus , 2.Petrus , 1.Johannes , 2.Johannes , 3.Johannes , Judas, Offenbarung

20. Patron der KjG

23. 11, 22, 33, 44, 55, 66, 77, 88, 99, 110

46. Auf der Bezirkskonferenz

49. 2 Tage

