

# Du musst fliehen!



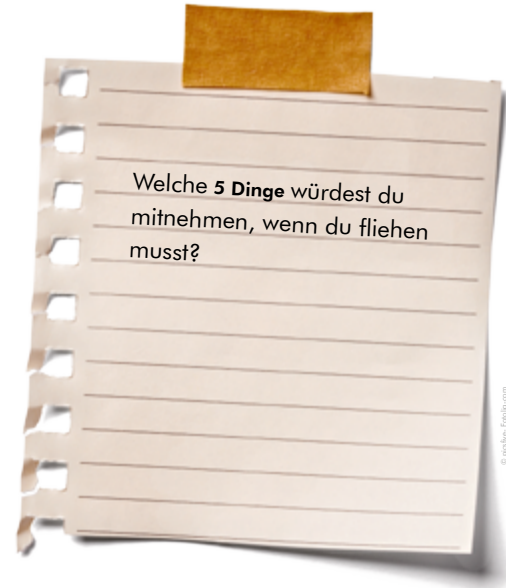
**Ziel:** Die Teilnehmer und Teilnehmerinnen sollen sich vorstellen, wie es ist, auf der Flucht zu sein und Entscheidungen treffen zu müssen, die evtl. das gesamte Leben beeinflussen werden.

**Alter:** 6

**Material** Zettel, Stifte und eine Stoppuhr

**Methode:** Die Teilnehmenden müssen alleine 5 Dinge aufschreiben, die sie in einer Fluchtsituation als besonders wichtig erachten und die sie mitnehmen würden. Anschließend wird in Kleingruppen diskutiert, was wirklich wichtig ist, und es muss eine Entscheidung für 5 Sachen insgesamt getroffen werden. Je nach Gruppengröße wird dieser Schritt nochmal wiederholt oder es wird sofort im Plenum über die die 5 Dinge diskutiert. Wichtig ist, dass die Zeitbegrenzungen strikt eingehalten werden: Alleine: 1 Minute; Kleingruppe 1 bzw. 2: 2 Minuten; Plenum: 3 Minuten.

Eine anschließende Reflektion kann über die Probleme des Zeitdrucks und die letztendliche Entscheidung erfolgen. Und grundsätzlich, wie es sich anfühlt, wichtige Sachen streichen zu müssen bzw. nicht mitnehmen zu können.



**Mögliche Gegenstände, die mitgenommen werden können und ihre weitere Bedeutung** [Nichts vorgeben während der Diskussion; erst nach der Einigung auf die drei Gegenstände besprechen, was noch eine Möglichkeit gewesen wäre]:



### Einleitung:

Eine Menschenrechtsorganisation hat es endlich geschafft, dich aus dem Gefängnis zu holen. Du wirst aber von der Polizei überwacht. Fliehe, wenn du kannst. Nun musst du dich beeilen und packen.

Packe **5 Gegenstände** ein, die du für wichtig erachtest mitzunehmen!

### Laptop

(Hier ist alles, was du mal aufgeschrieben hast, auch die Mailadressen deiner Freund\*innen; der Laptop ist aber sehr schwer und wo willst du Strom herbekommen)

### Geldbeutel

(Geld brauchst du wahrscheinlich für die Flucht; aber bringt dir das ausländische Geld etwas im Zielland?)

### Decke

### Briefe

(alle Briefe, die du mal von deiner Familie und Freund\*innen bekommen hast, kannst du nie ersetzen werden können).

### Wasserflasche

### Videospiel-Konsole

(War nicht billia, aber hast du wirklich Platz dafür?)

### Handy

(kann deine einzige Chance sein, mit jemandem Kontakt aufzunehmen)

### Becher

### Taschenlampe

### Kleidung

(Wirst du benötigen, aber ob es warm oder kalt wird am Zielort, weißt du nicht)