

# Flugzeugabsturz / The Box



**Ziel:** Kooperationsübung und Erfahrungsraum bieten

**Alter:** ab 14

**Material:** Auftragskarten, Handycap-Karten, Gegenstände der Black Box: Ein Gegenstand ist klein und aus Holz (z.B. ein Hammer-Stiehl, Holz-Wäscheklammer etc.); ein Gegenstand wurde vorher gefühlt (z.B. eine Glas-Murmel, Werkzeug etc.); rote Karte mit Smiley

**Methode:** Mit einer kurzen Einleitung werden die Teilnehmenden auf das Spiel eingestimmt: Nach einem Flugzeugabsturz befindet ihr euch nun in der Wildnis und versucht den Weg in die Freiheit zu finden. Wie ihr aus der Wildnis herausfindet kann euch die Black Box sagen, die bei dem Absturz in mehrere Teile explodiert ist. Zusätzlich haben einige von euch bei dem Unfall Handycaps erlitten bzw. eine andere Persönlichkeit angenommen.

Die Regeln für das Spiel sind einfach: Jede Person erhält einen Auftrag / ein Handicap. Die Gruppe muss gemeinsam mit der Black Box (Gegenstände, die in den Aufträgen erwähnt sind), einen vorher festgelegten und etwas entfernten Zielbereich erreichen. Die Teilnehmenden ziehen eine Karte und werden auf dem Gelände weit verstreut verteilt. Mit einem Startsignal beginnt die Übung, die Teilnehmenden erfahren ihren Auftrag und müssen entsprechend handeln.

**Abschluss:** Wie war´s? Wie hast du andere aus der Gruppe erlebt? Wie bist du mit deinem Auftrag klar gekommen? Was könnte das bedeuten? Worauf lassen sich diese Erfahrungen im Alltag übertragen?

<p><b>Du tust genau das Gegenteil von dem, was die anderen von dir wollen.</b></p>	<p><b>Du willst, dass sich alle gut verstehen und gute Laune haben und tust alles dafür.</b></p>	<p><b>Du bist so unsicher, dass du keinen Schritt machst, ohne vorher danach zu fragen.</b></p>	<p><b>Du kannst dich nur vom Fleck bewegen, wenn du berührt wirst.</b></p>	<p><b>Du möchtest, dass sich alle nur von dir helfen lassen.</b></p>
<p><b>Du weißt als einzige, dass ihr 3 Gegenstände sucht, aber du behältst dein Wissen für dich, bis du danach gefragt wirst.</b></p>	<p><b>Du möchtest ganz allein den ersten Gegenstand finden. Du weißt, er ist klein und aus Holz.</b></p>	<p><b>Du kannst nichts berühren, was rot, grün oder schwarz ist.</b></p>	<p><b>Du bist so aufgeregt, dass du dich nicht mehr erinnern kannst, was ihr vor fünf Minuten besprochen habt.</b></p>	<p><b>Du bist nicht in der Lage, zu laufen bzw. zu gehen.</b></p>
<p><b>Du hast es furchtbar eilig und treibst alle an.</b></p>	<p><b>Du glaubst, dieses Spiel ist aussichtslos und versuchst, alle zum aufgeben zu bewegen.</b></p>	<p><b>Du kannst nur dann mit einer Person sprechen, wenn sie dir in die Augen sieht.</b></p>	<p><b>Du kannst nicht sprechen. Du weißt, ihr müsst eine rote Karte mit Smiley finden.</b></p>	<p><b>Du gehst immer 3 Schritte vor und 2 zurück.</b></p>
<p><b>Du bist blind. Du weißt aber, wie sich der zweite Gegenstand anfühlt, denn du hattest ihn kurz in der Hand.</b></p>	<p><b>Du reagierst nur auf Menschen, die kleiner sind als du.</b></p>	<p><b>Du kannst Personen nicht anschauen.</b></p>		